



- = r fra r-siden, vr fra vr-siden
- = vr fra r-siden, r fra vr-siden
- U = slå om
- ↙ = 2 r sm
- ↘ = 1 r løst af, 1 r, træk løs m over
- ▲ = 1 r løst af, 2 r sm, træk løs m over