



- = Glat
- = Kant m r
- = 4 r sm
- = 4 dr r sm
- = Slå om p
- = Dobb indt: Tag 2 m løs af som hvis m skulle strikkes r sm, strik 1 m r, træk de 2 løse m over.
- = M der er forsvundet ved indt
- = 2 r sm
- = 1 enk indt: tag 1 m løs af, strik 1 m r, træk den løse m over den strikkede.